1. التعرف عن المتغيرات وكيفية قراءتها وطباعتها

ماذا يطبع البرنامج التالي عند تنفيذه؟

```
#include<stdio.h>

main ( )
{
float real_value = 1234.56 ;
int word_size ;
word_ size = sizeof ( real_value );
printf ( " \ n % f % d " ,
real_value , word_ size);
}
```

ماذا يطبع البرنامج التالي عند تنفيذه؟

```
#include<stdio.h>

main()
{
int k;
float x;
k=4;
x=5.7;
printf("\n %f", (float)k);
printf("\n %d", (int)x);
}
```

- **كيفية القراءة والكتابة**

البرنامج التالي يحسب مساحة **الدائرة** بصورة عامة، أي أن نصف قطر الدائرة غير محدد بالبرنامج بل يتم إدخاله أثناء التنفيذ.

```
#include<stdio.h>

/* ****************************
برنامج لحساب مساحة الدائرة *
**************************** */
main()
{
float radius , /* radius : /* نصف القطر
pi = 22./7. , /* pi : /* مقدار ثابت
area ; /* area : /* المساحة
printf( " \n Please enter radius    " );
scanf("%f",&radius);
area = pi * radius * radius;
printf( " \n %f = المساحة " ,area );
}
```

الاستنتاجات: تملي بواسطة الطالب

- .....
- .....
- .....
- .....
- .....

ملاحظات:

- .....
- .....
- .....
- .....
- .....